



Câmara Municipal de Foz do Iguaçu

ESTADO DO PARANÁ

INDICAÇÃO Nº 1382/2022

Indica ao Prefeito Municipal instituir a disciplina de “Iniciação de Softwares e Robótica” como atividade extracurricular das Escolas Municipais de Ensino Fundamental do Município de Foz do Iguaçu.

O Vereador que esta subscreve, no uso de suas atribuições legais e regimentais,

INDICA ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Foz do Iguaçu, que se digne

DETERMINAR à Secretaria competente desenvolver estudo que viabilize instituir a disciplina de “Iniciação de Softwares e Robótica” como atividade extracurricular das Escolas Municipais de Ensino Fundamental do Município de Foz do Iguaçu. O ensino de Softwares e Robótica tem como objetivos:

- I - interdisciplinaridade do aprendizado;
- II - promover a integração de conceitos de diversas áreas, tais como organização de projetos, arquitetura, integração de sistemas e planejamento, com as ciências, com matemática, história, geografia e física geral, especialmente eletricidade, mecânica e eletrônica;
- III - motivar o estudo e análise de máquinas e mecanismos existentes no cotidiano do aluno;
- IV - estimular a criatividade no desenvolvimento de conceitos e projetos, assim como no aproveitamento e destinação dos materiais;
- V - desenvolver o raciocínio e a lógica do aluno.

O conteúdo desta disciplina deverá ser ministrado por profissionais da área pertinente, preferencialmente utilizando pessoal do próprio quadro da Administração Municipal ou, como alternativa, por meio de parcerias com instituições de ensino superior através de seus projetos de extensão.



Câmara Municipal de Foz do Iguaçu

ESTADO DO PARANÁ

JUSTIFICATIVA

Os avanços tecnológicos influenciam o nosso cotidiano, como emprego, moradia, educação e entretenimento. A humanidade está presenciando a Quarta Revolução Industrial, uma época em que inovações, como inteligência artificial, aprendizado de máquina, big data e Internet das Coisas, fazem parte da realidade e são aplicadas nas atividades diárias. Para isso, é necessário ter pessoas especializadas em cada uma dessas áreas (Microsoft, 2017).

Com um mundo cada vez mais tecnológico, aprender robótica na infância tem se mostrado uma excelente ferramenta de educação para as crianças. A prática ajuda a desenvolver o lado intelectual e cognitivo dos pequenos. Além disso, ajuda a promover a abertura de um grande leque de oportunidades no mercado de trabalho no futuro. Assim, pode se dizer que o aprendizado de robótica e softwares na infância pode trazer inúmeros benefícios para os pequenos. Com a robótica e com os softwares, as crianças se divertem, enquanto mergulham no mundo da tecnologia e da criatividade. Tudo isso por meio de aulas instigantes e interativas. Nos cursos, a criação de jogos, softwares e aplicativos acontece de um jeito especial, envolvendo ainda mais os pequenos e trazendo inúmeros benefícios para as crianças.

Além dos benefícios cognitivos que a robótica traz para as crianças, ela também pode ajudar com o desenvolvimento pessoal e emocional dos pequenos. Isso porque, quando crescemos, esferas pessoais desalinhadas podem causar inúmeros problemas e desconfortos. Nesse sentido, a educação tecnológica também é capaz de promover o desenvolvimento de algumas características pessoais importantes para o crescimento e a evolução como seres humanos. Dentre eles, temos a organização, o comprometimento e a sociabilidade, por exemplo. Todos estes são elementos fortemente trabalhados por meio do ensino da robótica (CTRL+PLAY 2021).

Sala das Sessões, 4 de julho de 2022.


Adnan El Sayed
Vereador


Ney Patrício
Vereador